

8 نکته در مورد فرمت STL



تکنولوژی پرینت سه بعدی در دو سال اخیر پیشرفت بسیار چشمگیری داشته است. به عنوان یک استاندارد و و برای راحتی کار معمولا از فرمت های stl برای پرینت سه بعدی استفاده می کنند. در اینجا 8 حقیقت در مورد فرمت STL را برای شما بیان می کنیم تا مهارت پرینت سه بعدی خود را افزایش دهید.

1. STL مخفف چیست؟

نام STL برگرفته شده از یک تکنولوژی اولیه پرینت سه بعدی به نام stereolithography برگرفته شده است.

2. یک فایل STL از چه چیزی تشکیل شده است؟ تعداد زیادی مثلث

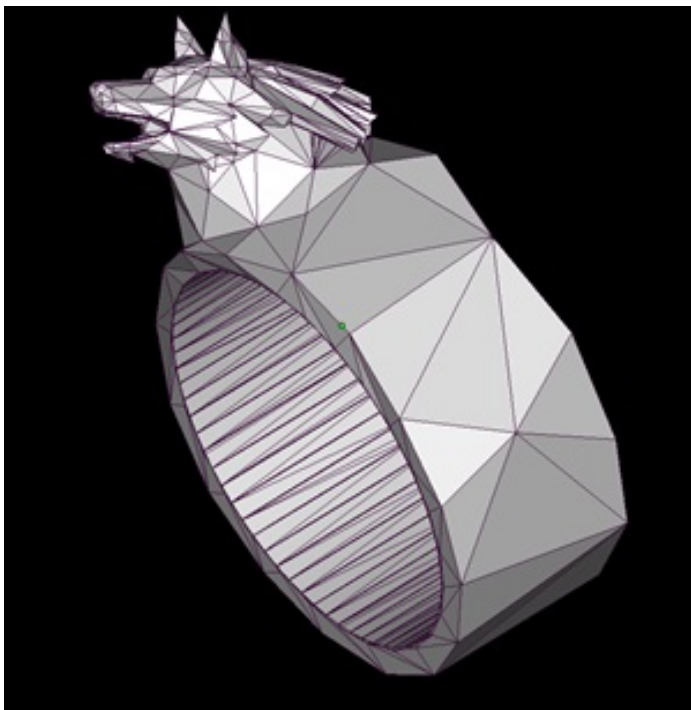
وقتی که مدل خود را به فرمت STL تبدیل می کنید تمام مدل به تعداد زیادی مثلث در فضای سه بعدی تقسیم می شود. فرمت STL در تمامی نرم افزار های کد از جمله Autodesk Maya, Rhinoceros, Sketchup می تواند استفاده شود.

3. مزیت فرمت STL چیست؟ سادگی

فرمت STL رایج ترین فرمت استفاده شد در پرینت سه بعدی است. این فرمت کم حجم، ساده و کار با آن ساده است. می توانید آن را به راحتی ایمیل و ارسال کنید.

4. آیا فایل های STL ایمن هستند؟ بله!

یکی دیگر از مزیت های عمده فرمت های STL این است که ایمن هستند. گاهی اوقات طراحی بعضی قطعات نیاز به تلاش و وقت زیاد یک طراح حرفه ای دارد و یا در طراحی آن اطلاعاتی خاص وجود دارد که برای طراح مهم هستند وقتی که یک فایل را به صورت STL ارسال می کنید در واقع یک سری اطلاعات را از آن حذف کرده اید و به طرف مقابل نداده اید.



5. چه کسانی از فرمت STL استفاده می کنند؟ همه افراد

فرمت STL توسط همه افراد از حرفه ای تا مبتدی استفاده می شود. و فرمت STL تقریباً توسط همه نرم افزار های کد استفاده می شود و رایج ترین فرمت در پرینت سه بعدی است.

6. آیا می توان همه فایل های STL را پرینت سه بعدی کرد؟ نه

حتی اگر فرمت استاندارد برای پرینت سه بعدی باشد باز دلیل نمی شود که بتوانید تمام فایل های STL را پرینت سه بعدی کنید. برای این که یک فایل STL پرینت سه بعدی شود باید یک سری ویژگی ها مثل بسته بودن و تداخل داخلی نداشته باشد و ... داشته باشد.

7. آیا حتماً به یک فایل STL برای پرینت سه بعدی نیاز دارید؟ خیر

شما می‌توانید با داشتن هر یک از فرمت‌های STEP ; .SKP ; .3DS ; 3DM و OBJ پرینت سه بعدی را برای قطعه مورد نظرتان انجام دهید.

8. محدودیت‌های فرمت STL چه هستند؟

فرمت STL به عنوان رایج‌ترین فرمت برای پرینت سه بعدی خود دارای محدودیت‌هایی نیز هست. اول این که در فرمت STL فقط سطوح بیرونی و شکل کلی مدل شما را درک می‌کند. هر مشخصه‌ای مثل سطح داخلی مدل، رنگ و طرح روی مدل که هر فایل کد معمولی آن را در خود دارد در فرمت STL در نظر گرفته نمی‌شوند. برای این که در فرمت STL به فایل خود طرح یا رنگ اضافه کنید باید از فرمت‌هایی مثل VMRL استفاده کنید.

