

8 نکته در مورد فرمت STL.



تکنولوژی پرینت سه بعدی در دو سال اخیر بیشتر فرمت بسیار چشمگیری داشته است. به عنوان یک استاندارد و برای راحتی کار معمولاً از فرمت های stl برای پرینت سه بعدی استفاده می کنند. در اینجا 8 حقیقت در مورد فرمت STL را برای شما بیان می کنیم تا مهارت پرینت سه بعدی خود را افزایش دهید.

1. STL چیست؟

نام STL برگرفته شده از یک تکنولوژی اولیه پرینت سه بعدی به نام stereolithography برگرفته شده است.

2. یک فایل STL از چه چیزی تشکیل شده است؟ تعداد زیادی مثلث

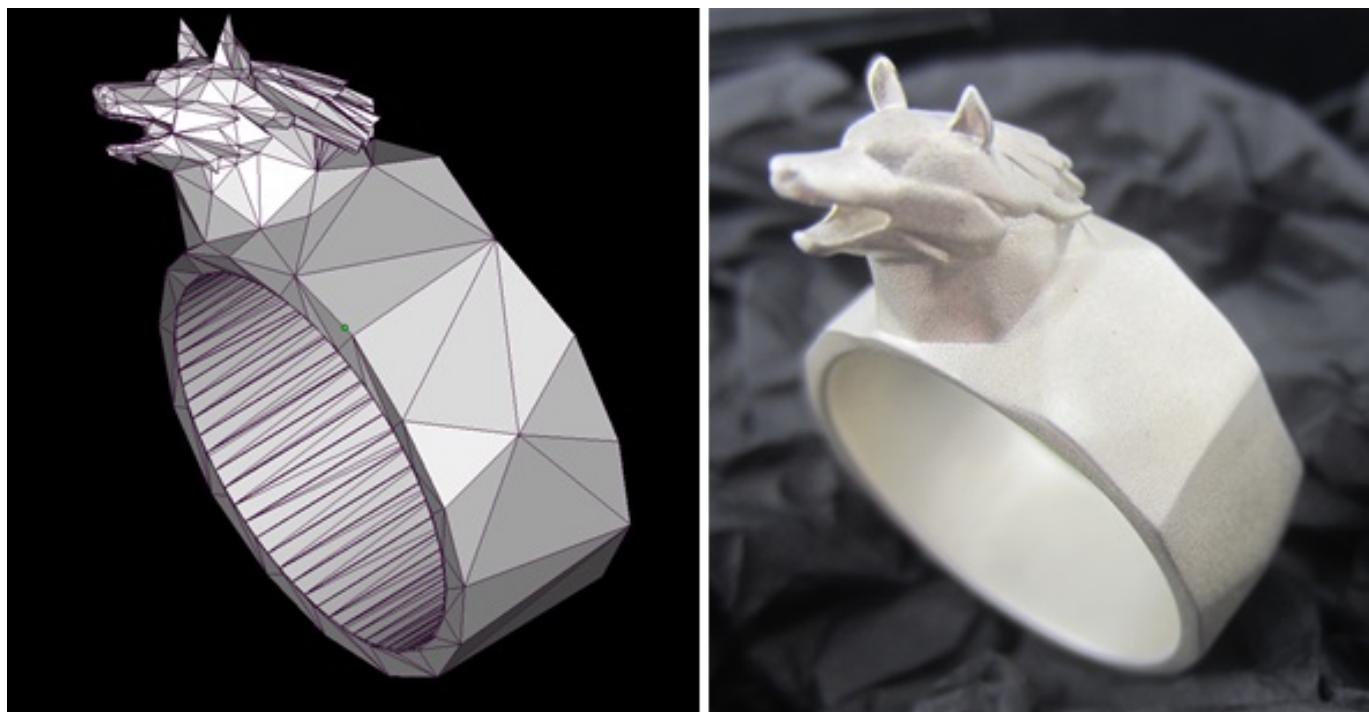
وقتی که مدل خود را به فرمت STL تبدیل می کنید تمام مدل به تعداد زیادی مثلث در فضای سه بعدی تقسیم می شود. فرمت STL در تمامی نرم افزار های کد از Autodesk Maya, Rhinoceros, Sketchup جمله می تواند استفاده شود.

3. مزیت فرمت STL چیست؟ سادگی

فرمت STL رایج ترین فرمت استفاده شد در پرینت سه بعدی است. این فرمت کم حجم، ساده و کار با آن ساده است. می‌توانید آن را به راحتی ایمیل و ارسال کنید.

4. آیا فایلهای STL ایمن هستند؟ بله!

یک دیگر از مزیت‌های عمدۀ فرمت‌های STL این است که ایمن هستند. گاهی اوقات طراحی بعضی قطعات نیاز به تلاش و وقت زیاد یک طراح حرفه‌ای دارد و یا در طراحی آن اطلاعاتی خاص وجود دارد که برای طراح مهم هستند وقتی که یک فایل را به صورت STL ارسال می‌کنید در واقع یک سری اطلاعات را از آن حذف کرده‌اید و به طرف مقابل نداده‌اید.



5. چه کسانی از فرمت STL استفاده می‌کنند؟ همه افراد

فرمت STL توسط همه افراد از حرفه‌ای تا مبتدی استفاده می‌شود. و فرمت STL تقریباً توسط همه نرم افزار‌های کد استفاده می‌شود و رایج ترین فرمت در پرینت سه بعدی است.

6. آیا می‌توان همه فایل‌های STL را پرینت سه بعدی کرد؟ نه

حتی‌اگر STL فرمت استاندارد برای پرینت سه بعدی باشد باز دلیل نمی‌شود که بتوانید تمام فایل‌های STL را پرینت سه بعدی کنید. برای این که یک فایل STL پرینت سه بعدی شود باید یک سری ویژگی‌ها مثل بسته بودن و تداخل داخلی نداشتن و ... داشته باشد.

7. آیا حتماً به یک فایل STL برای پرینت سه بعدی نیاز دارید؟ خیر

شما می‌توانید با داشتن هر یک از فرمت‌های .STEP ; .3DS ; .SKP و .OBJ پرینت سه بعدی را برای قطعه مورد نظرتان انجام دهید.

8. محدودیت‌های فرمت STL چه هستند؟

فرمت STL به عنوان رایج‌ترین فرمت برای پرینت سه بعدی خود دارای محدودیت‌هایی نیز هست. اول این که در فرمت STL فقط سطوح بیرونی و شکل کلی مدل شما را درک می‌کند. هر مشخصه‌ای مثل سطح داخلی مدل، رنگ و طرح روی مدل که هر فایل کد معمولی آن را در خود دارد در فرمت STL در نظر گرفته نمی‌شوند. برای این که در فرمت STL به فایل خود طرح یا رنگ اضافه کنید باید از فرمت‌هایی مثل VMRL استفاده کنید.

